

TAEBDC電子資源推廣實務經驗分享

# 有圈有點e起GO



淡江大學圖書館  
參考服務組組長  
林秀惠

2022.06.28



## 閱讀靠指尖 結伴e起GO

### 有圈

- 圈粉
- 品管圈

### 有點

- 有亮點
- 記憶點

### e起GO

- 結伴同行
- 市集



- 指尖上的圖書館
- 圖館指尖市集電子書吸睛 - 淡江時報

## 一體驗營

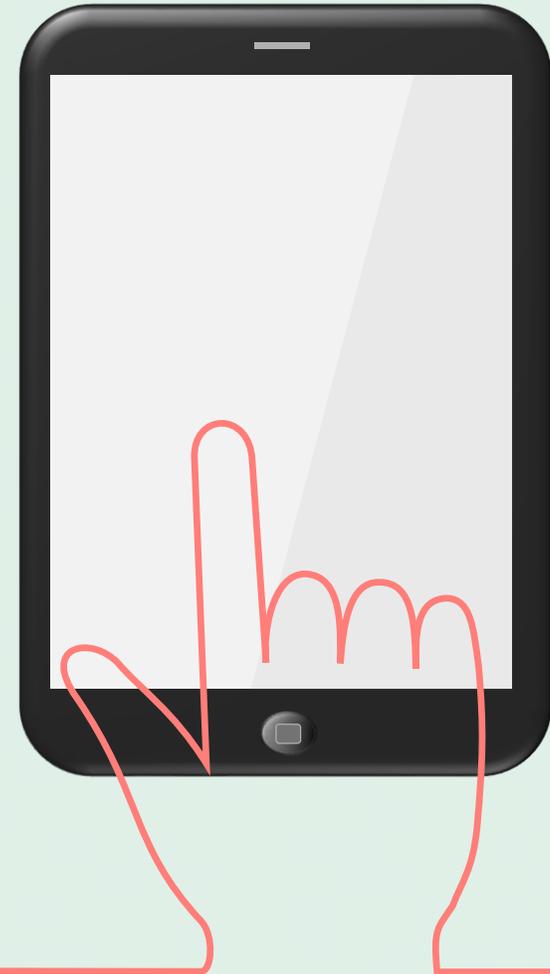
\* 指尖市集

## 一學習營

\* 電子書廠商講座

## 一分享營

\* 電子書達人分享





體驗營

學習營

分享營



- 結合學校課程

- 圖書館利用素養課程（大學學習）

- 新鮮人走進圖書館

- \* Part1 隨班授課

- \* Part2 入館體驗

- 大一新生「被動」接觸電子書





- 指尖市集體驗營
- 電子書達人引領學生體驗使用電子書- 淡江時報
  - 大學學習課程任務二擇一—
  - 參與人數：3,149人—





👍 感覺很方便，以後可能會比較常看書

👍 雖然一直以來是喜歡紙本書的，但經過這次，我願意嘗試用電子書

👍 為了環保我可以

👍 非常棒的活動與資源

👍 繼續推行

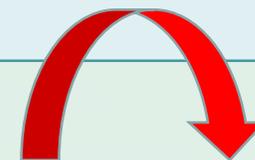
👎 場地希望可以寬敞一點

👎 人太多

👎 開放的頻寬可以大一些，不然都跑不出來

👎 可以分散大家時間才不會那麼多人

👎 動線規劃須改善





- 指尖上的圖書館:電子書體驗市集
- 指尖市集好評登場體驗電子閱讀樂 - 淡江時報

—大學學習課程選擇性任務題

—參與人數：563人

—回饋

- \* 動線清楚 不錯
- \* 直接活用於正式課堂中
- \* 規劃的很好
- \* 希望多舉辦類似活動





- **SDGs電子書同樂會**
- 推廣數位閱讀與學習 - 淡江時報
  - 主題式推廣：SDGs
  - 廠商：精緻教學
  - 同學：深入學習
  - 參與人數：200人







指尖市集

廠商互動

同學分享

# 同學分享

## SDGs電子書同樂會心得分享

☆現場加碼：分享活動心得可再多一次抽獎機會(最多一次)☆

我想分享 (至少超過30個字)：

書  
在圖書館其實在圖書館就有許多的書籍資源可以運用，讓學生可以不用另外花錢買書，而且電子書是網是未來的趨勢不但可以永久存放，還可以永續發展的效果。  
有

## SDGs電子書同樂會心得分享

☆現場加碼：分享活動心得可再多一次抽獎機會(最多一次)☆

我想分享 (至少超過30個字)：

課程本來就含SDGs目標，很用心，永遠受到學校如此重視，在活動過程中更可以發現，學校圖書資源非常豐富，希望可以獲得更好的運用。

## SDGs電子書同樂會心得分享

☆現場加碼：分享活動心得可再多一次抽獎機會(最多一次)☆

我想分享 (至少超過30個字)：

這次書展讓我認識以往不知道的淡江資源，居然如此豐富，所以我把7家廠商都記下來了，希望對自己的深造能有進一步的幫助！

## SDGs電子書同樂會心得分享

☆現場加碼：分享活動心得可再多一次抽獎機會(最多一次)☆

我想分享 (至少超過30個字)：

SDGs是現在最受關注的世界議題之一，也就是永續發展。現今受到許多人類不良開發、研究核能...等，造成許多類似的氣候變遷、貧富差距等因此我認SDGs是人類共同

## SDGs電子書同樂會心得分享

☆現場加碼：分享活動心得可再多一次抽獎機會(最多一次)☆

我想分享 (至少超過30個字)：

升大學後，第一次參加活動，每個攤位的解說都非常詳細，也很有趣，可以了解電子書的功用跟SDGs。

## SDGs電子書同樂會心得分享

☆現場加碼：分享活動心得可再多一次抽獎機會(最多一次)☆

我想分享 (至少超過30個字)：

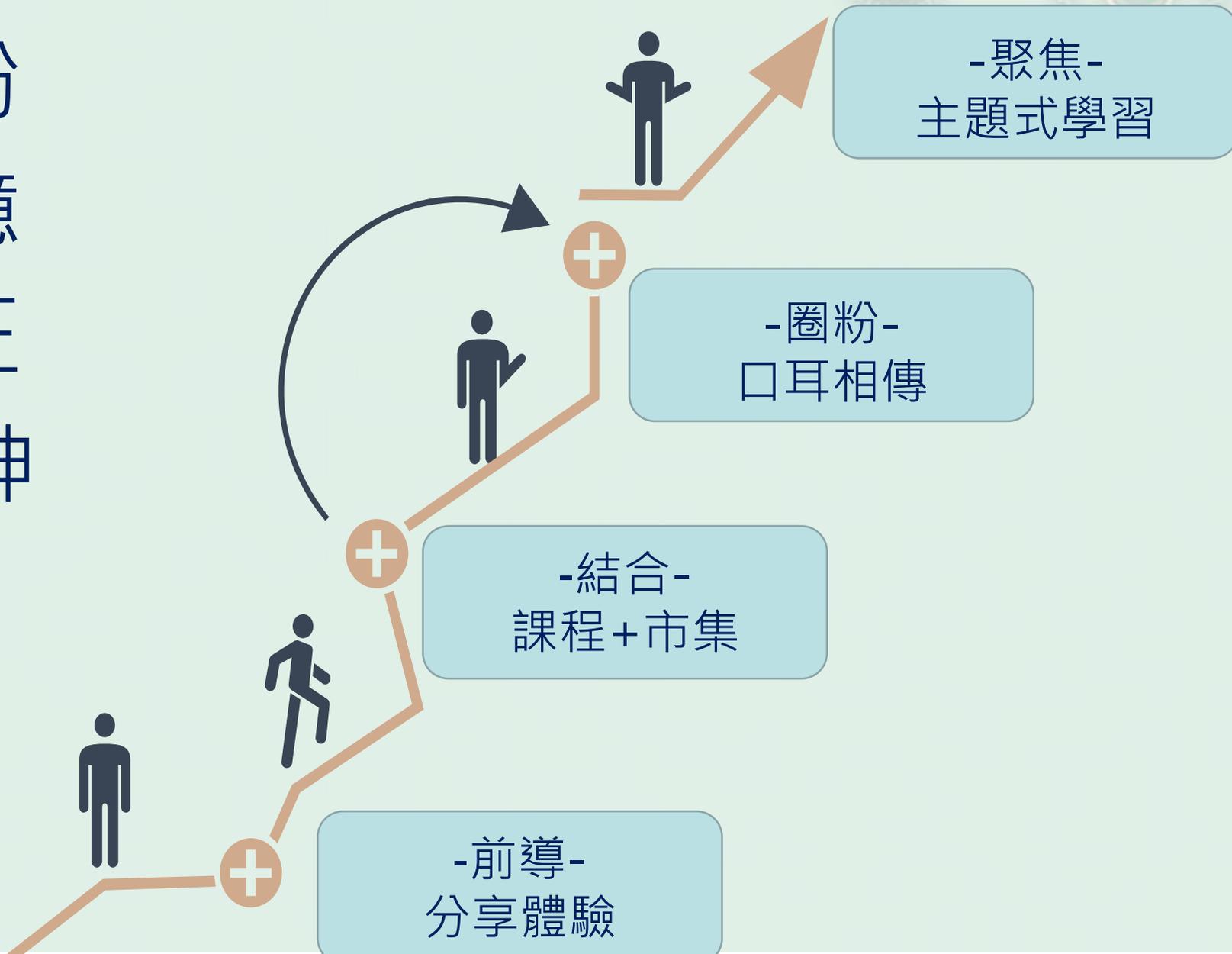
這次的電子書同樂會讓我認識了更多電子書和有聲書，對於之後課業或休閒時使用都很有幫助！很高興歡這次的活動！

# 廠商回饋

很感謝淡江大學圖書館每年的邀請參與圖書館的盛會。圖書館的館員對整個活動的設計非常用心，佈置也很有主題性，像是2021設計的主題是SDGs的電子資源，不僅是館內的佈置，也會提醒與會廠商盡量設計與此主題相關的活動，與會同學都非常認真，也因著圖書館規劃的活動，不僅是了解SDGs的發展項目，也很充分理解圖書館提供豐富多元的電子資源。淡江的同學都超可愛超認真，體驗完平台的內容之後，還會一直問：那我有問題的話可以找誰，這些都是可以一直用到畢業嗎？可以下載不限次數嗎？同學真的超認真學習使用電子資源 ^^ 每次到淡江辦活動，都很有成就感的唷！

- 海量➡圈粉
- 吸引➡記憶
- 回饋➡修正
- 品管圈精神

— 持續改善  
— 持續進步





2017年至今平均滿意度 (未呈現各校自訂問卷調查結果)



滿意度 \ 年	2017	2019	2020	2021
活動整體平均滿意度	4.68	4.24	4.63	4.82
對學習有幫助	4.69	4.23	4.61	4.80
提升使用電子書意願	4.64	4.24	4.62	4.78



- 淡江自98年起推行「淡江品管圈競賽活動」
- 本組以「提升電子書使用率」參賽
  - 落實全面品質管理 ( TQM )
  - 運用PDCA循環執行對策 ( Plan-Do-Check-Act )
  - 全員參與、持續改善





1 圖書館館藏豐富，應加強電子書使用

2 持續改善電子書推廣活動，提升使用率

3 積極響應聯合國永續發展目標(SDG4,12,17)



- 結合課程奠基礎
- 親身體驗引興趣
- 人數多寡各利弊
- 行銷管道多元化
- 持續改善符需求

我想分享 (至少超過30個字): 雖然只是朋友推薦,  
但內容比預期好很多。以前只有在用  
學校的udn資源,現在多了更多選擇。

感謝您的聆聽

